

REGULAMIN
II MISTRZOSTW ADWOKATURY W PIŁCE NOŻNEJ
ADWOKATURA CUP 2022

§ 1
ORGANIZATOR, CEL I PODSTAWOWE ZASADY

1. Organizatorem wydarzenia pod nazwą II MISTRZOSTW ADWOKATURY W PIŁCE NOŻNEJ – ADWOKATURA CUP 2022 (zwanego dalej Turniejem) jest Okręgowa Rada Adwokacka w Łodzi oraz Naczelna Rada Adwokacka (zwane dalej łącznie Organizatorem).
2. Turniej zostanie rozegrany w dniu 1 października 2022 r., na boiskach piłkarskich Szkoły Mistrzostwa Sportowego w Łodzi przy ulicy Milionowej 12, 93-193 Łódź.
3. Celem Turnieju jest integracja członków adwokatury oraz promowanie piłki nożnej wśród adwokatów i aplikantów adwokackich, zasad *fair play*, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizację lokalnych środowisk adwokackich.

§ 2
FORMUŁA TURNIEJU. REJESTRACJA DRUŻYNY. ZGŁOSZENIE SKŁADU

1. W Turnieju mogą brać udział drużyny reprezentujące poszczególne Izby Adwokackie (Drużyny reprezentacyjne), które dokonają rejestracji (etap I), a następnie zgłoszenia składu (etap II) w terminach opisanych w Regulaminie.
2. Każda Izba Adwokacka może zgłosić do udziału w Turnieju jedną Drużynę reprezentacyjną.
3. Z uwagi na względy organizacyjne, rejestracja poszczególnych Izb Adwokackich biorących udział w Turnieju (etap I) powinna nastąpić w nieprzekraczalnym terminie do dnia 31 sierpnia 2022 roku. Rejestracja następuje poprzez doręczenie Organizatorowi informacji o zamiarze uczestnictwa danej Izby Adwokackiej w Turnieju, która powinna pochodzić od kapitana danej drużyny reprezentacyjnej. Rejestracja może nastąpić drogą pocztową na adres Okręgowa Rada Adwokacka w Łodzi, ul. Wólczańska 199, 90-531 Łódź, z dopiskiem „Adwokatura Cup 2022”, ewentualnie drogą elektroniczną na adres modro.kancelaria@gmail.com lub adwokat@dawidjuskiewicz.pl.
4. Drużyna reprezentacyjna może liczyć od 7 do 12 zawodników.
5. Z zastrzeżeniem § 2 ust. 6 poniżej, w Turnieju mogą brać udział zawodnicy będący w chwili dokonywania zgłoszenia oraz przystąpienia do udziału w Turnieju adwokatami lub aplikantami adwokackimi izby adwokackiej, z której pochodzi zgłoszenie.
6. W uzasadnionych przypadkach, za uprzednią zgodą Organizatora, w skład Drużyny reprezentacyjnej może wchodzić nie więcej niż jeden zawodnik, który:
 - a. posiada status adwokata lub aplikanta adwokackiego na terenie innej Izby Adwokackiej, lub
 - b. jest pełnoletnim zstępnym lub wstępnym adwokata lub aplikanta adwokackiego, o których mowa w § 2 ust. 5 powyżej, lub
 - c. jest osobą wykonującą zawód:
 - i. radcy prawnego lub aplikanta radcowskiego,
 - ii. prokuratora, asesora lub aplikanta prokuratorskiego,
 - iii. sędziego, referendarza sądowego, asesora sądowego albo aplikanta sędziowskiego,
 - iv. notariusza, asesora notarialnego lub aplikanta notarialnego,
 - v. komornika lub aplikanta komorniczego;
 - vi. pracownika sądu, lub pracownika uczelni wyższej prawniczej.

7. Wyłączona jest możliwość udziału w Turnieju osób będących zawodnikami zarejestrowanymi w profesjonalnych drużynach piłki nożnej. Dla potrzeb niniejszego Regulaminu, przez profesjonalne drużyny piłki nożnej rozumie się zespoły występujące w lidze okręgowej lub wyższych klasach rozgrywkowych.
8. Z uwagi na względy organizacyjnej, zgłoszenie składu Drużyny reprezentacyjnej (etap II) powinno nastąpić w nieprzekraczalnym terminie do 23 września 2022 roku. Zgłoszenie składu Drużyny reprezentacyjnej powinno zostać odnotowane na formularzu zgłoszeniowym przygotowanym przez Organizatora (zwanym dalej Formularzem zgłoszeniowym). Zgłoszenie składu Drużyny reprezentacyjnej następuje poprzez doręczenie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego podpisanego przez Osobę zgłaszającą w osobie kapitana danej Drużyny reprezentacyjnej, co może nastąpić drogą pocztową na adres Okręgowa Rada Adwokacka w Łodzi, ul. Wólczańska 199, 90-531 Łódź, z dopiskiem „Adwokatura Cup 2022”, ewentualnie drogą elektroniczną w formie skanu na adres modro.kancelaria@gmail.com lub adwokat@dawidjuskiewicz.pl.
9. Zawodnik zgłoszony do udziału w Turnieju może reprezentować barwy tylko jednej drużyny we wszystkich etapach rozgrywek i przez cały czas trwania Turnieju. W uzasadnionych przypadkach, za uprzednią zgodą Organizatora i drużyny przeciwnej, możliwe jest dopuszczenie zawodnika do rozgrywek w barwach innej Drużyny reprezentacyjnej, jeśli będzie to niezbędne dla realizacji celów, o których mowa w § 1 ust. 3 powyżej.
10. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do meczu na każdym etapie rozgrywek jest posiadanie ważnej legitymacji służbowej, a w przypadku zawodników, o których mowa w § 2 ust. 6 lit. b powyżej – ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem.

§ 3 PRZEPISY GRY

1. Turniej rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, których najnowsza wersja znajduje się pod adresem URL https://www.pzpn.pl/public/system/files/site_content/635/3524-Przepisy%20Gry%202020_2021.pdf (zwanymi dalej Przepisami Gry) oraz zgodnie z niniejszym regulaminem (zwanym dalej Regulaminem). W razie sprzeczności postanowień Regulaminu z Przepisami Gry, pierwszeństwo mają postanowienia Regulaminu.
2. Każda Drużyna reprezentacyjna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych koszulkach z różnymi numerami na plecach, przy czym:
 - a. bramkarze nie mają obowiązku noszenia koszulek z numerami,
 - b. w Drużynie reprezentacyjnej może wystąpić jeden gracz z pola w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co kolor reszty Drużyny reprezentacyjnej,
 - c. w przypadku gdy Drużyna reprezentacyjna będzie posiadała większą liczbę zawodników z pola w koszulkach bez numerów lub koszulki te nie będą jednolite, Drużyna reprezentacyjna ma obowiązek założenia znaczników, które zapewni Organizator,
 - d. postanowienie § 3 ust. 2 lit. c powyżej stosuje się odpowiednio w przypadku gdy mecz rozgrywać będą drużyny, których koszulki będą zbliżone pod kątem kolorystycznym. Drużynę reprezentacyjną, która będzie rozgrywać spotkanie ze znacznikami wskazywać będzie sędzia danego spotkania.
3. Obuwie zawodników powinno być dostosowane do nawierzchni, na której będą rozgrywane spotkania (sztuczna trawa). Zakazane jest stosowanie obuwia piłkarskiego typu wkręty.
4. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia. Mecze mogą być sędziowane przez dwóch sędziów na podstawie decyzji Organizatora
5. Mecz piłkarski rozgrywa jednocześnie sześciu zawodników grających w polu oraz bramkarz.

6. Każda drużyna wyznacza swojego kapitana (zwanego dalej Kapitanem). Kapitan powinien posiadać widoczną opaskę kapitańską na lewym ramieniu. Wyłącznie Kapitan uprawniony będzie do rozmów z arbitrem w trakcie trwania spotkania.
7. Ilość zmian w trakcie trwania meczu jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze. Zmian dokonuje się wyłącznie w wyznaczonej strefie. Dokonanie zmiany poza wyznaczoną strefą skutkuje nałożeniem kary wykluczenia czasowego dla zawodnika wchodzącego na boisko.
8. W trakcie trwania Turnieju, sędziowie stosują następujące kary dyscyplinarne:
 - a. pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (ukarany zawodnik schodzi z placu gry, a w jego miejsce wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych, zespół gra w komplecie) – sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary od momentu wznowienia gry,
 - b. drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (ukarany zawodnik schodzi z placu gry, zespół gra czasowo w osłabieniu) – sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary od momentu wznowienia gry,
 - c. czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania (ukarany zawodnik schodzi z placu gry, zespół gra w osłabieniu do końca spotkania) – oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
9. Niezależnie od powyższego za poważne przewinienia (np. poważny, rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów, faul taktyczny polegający na przerwaniu realnej szansy drużyny przeciwnej na zdobycie bramki) sędzia może wymierzyć bezpośrednią czerwoną kartkę, o której mowa w § 3 ust. 8 lit. c powyżej.
10. Wszystkie rzuty wolne na własnej połowie są rzutami wolnymi pośrednimi. Rzuty wolne na połowie przeciwnika są bezpośrednie lub pośrednie, według wskazania sędziego. Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.
11. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów na ustalonym polu. Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.
12. Wprowadzenie piłki do gry z bocznej linii autu następuje ręką według Przepisów Gry.
13. Rzut od bramki (po wyjściu piłki na aut bramkowy) musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny. Przeciwnicy muszą znajdować się poza polem karnym aż do momentu wprowadzenia piłki do gry. Zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza po chwycie w trakcie gry następuje w sposób dowolny. Bramkarz nie może złapać piłki podanej mu przez zawodnika z jego zespołu.
14. Rzuty różne wykonuje się według Przepisów Gry.
15. Trener drużyny może poruszać się wyłącznie w obrębie własnej połowy boiska i przestrzeni pomiędzy boiskami.
16. Zasady dotyczące „spalonych” nie obowiązują.
17. Organizator uprawniony jest do zastosowania kary zespołowej polegającej na zakończeniu meczu walkowerem w przypadku niestawiennictwa danej drużyny na placu gry przekraczającego 5 minut liczonych od chwili wywołania spotkania. Walkower oznaczać będzie zakończenie meczu stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny, której zawodnicy stawili się na boisku. Postanowienia niniejszego ust. 16 stosuje się odpowiednio w przypadku przedwczesnego opuszczenia placu gry przez drużynę przeciwną po rozpoczęciu spotkania.
18. Drużyna reprezentacyjna nieprzestrzegająca postanowień Regulaminu może zostać wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub innej osoby związanej z daną drużyną.

§ 4
ZASADY ROZGRYWANIA TURNIEJU

1. Liczba drużyn biorących udział w Turnieju wynosi dwadzieścia cztery zespoły.
2. Turniej podzielony jest na trzy fazy – fazę grupową, fazę barażową, oraz fazę pucharową.
3. Faza grupowa charakteryzować będzie się następującymi zasadami:
 - a. losowo utworzy się sześć czterodrużynowych grup oznaczonych literami A, B, C, D, E i F,
 - b. losowanie zostanie przeprowadzone w dniu 16 września 2022 roku, co nastąpi za pośrednictwem urzędów telekomunikacyjnych udostępniających zarówno obraz i dźwięk. O dokładnej godzinie losowania Organizator powiadomi mailowo kapitanów drużyn najpóźniej do dnia 7 września 2022 roku,
 - c. losowanie przeprowadzą Organizatorzy w następujący sposób:
 - i. drużyn reprezentujące poszczególne Izby Adwokackie zostaną podzielone na dwa koszyki,
 - ii. pierwszy koszyk zawierał będzie zamknięte losy z nazwami poszczególnych Izb Adwokackich biorących udział w Turnieju,
 - iii. drugi koszyk zawiera oznaczenia sześciu grup ze wskazaniem miejsc w danej grupie (np. A1, B2, C3 itd.),
 - iv. Organizatorzy najpierw wylosują z pierwszego koszyka nazwę danej Izby Adwokackiej, a następnie z drugiego koszyka oznaczenie grupy i miejsce w tej grupie, która izba zajmie na starcie Turnieju.
 - d. mecze w grupach rozgrywane będą:
 - i. w systemie „każdy z każdym”, bez rewanżu,
 - ii. w wymiarze czasowym 7 minut połowa, z 2-minutową przerwą pomiędzy połowami,
 - iii. przy obecności jednego sędziego,
 - iv. na trawiastym boisku piłkarskim (trawa sztuczna),
 - e. o kolejności w grupie zdecyduje w pierwszej kolejności liczba zdobytych punktów, przy czym 3 punkty otrzymuje się za zwycięstwo, 1 punkt za remis, oraz 0 punktów za porażkę. W przypadku gdy dwie lub więcej drużyn mają taką samą liczbę punktów o wyjściu z grupy decyduje kolejno mecz bezpośredni, bilans bramek, większa liczba bramek strzelonych. W przypadku gdyby powyższe zasady nie doprowadziły do wyłonienia zwycięzcy grupy pomiędzy tymi drużynami, rozegrana zostanie seria rzutów karnych w systemie „pięć karnych + ewentualnie nagła śmierć”,
 - f. z każdej grupy bezpośrednio do fazy pucharowej awansują drużyny, które zajęły pierwsze miejsce w swojej grupie,
 - g. drużyny, które zajęły drugie miejsce w swojej grupie awansują do fazy barażowej.
4. Faza barażowa charakteryzować będzie się następującymi zasadami:
 - a. po zakończeniu fazy grupowej dojdzie do utworzenia dwóch trzydrużynowych grup barażowych oznaczonych literami ABC i EDF, przy czym grupę ABC będą tworzyły drużyny, które zajęły drugie miejsca w grupach A, B i C, a grupę DEF – drużyny, które zajęły drugie miejsca w grupach D, E i F,
 - b. mecze w grupach rozgrywane będą:
 - i. w systemie „każdy z każdym”, bez rewanżu,
 - ii. w wymiarze czasowym 7 min połowa, z 2 min przerwą pomiędzy połowami,
 - iii. przy obecności jednego sędziego,
 - iv. na trawiastym boisku piłkarskim (trawa sztuczna),
 - c. o kolejności w grupie zdecyduje w pierwszej kolejności liczba zdobytych punktów, przy czym 3 punkt otrzymuje się za zwycięstwo, 1 punkt za remis, oraz 0 punktów za porażkę. W przypadku gdy dwie lub więcej drużyn mają taką samą liczbę punktów o wyjściu

- z grupy decyduje kolejno mecz bezpośredni, bilans bramek, większa liczba bramek strzelonych. W przypadku gdyby powyższe zasady nie doprowadziły do wyłonienia zwycięzcy grupy pomiędzy tymi drużynami, rozegrana zostanie seria rzutów karnych w systemie „pięć karnych + ewentualnie nagła śmierć”,
- d. z każdej grupy bezpośrednio do fazy pucharowej awansują drużyny, które zajęły pierwsze miejsce w swojej grupie.
5. Faza pucharowa charakteryzować będzie się następującymi zasadami:
- a. mecze rozgrywane będą:
 - i. w systemie „nagłej śmierci” – zwycięzca gra dalej, przegrany odpada,
 - ii. w wymiarze czasowym 7 minut połowa meczu z 2-minutową przerwą pomiędzy połowami, z zastrzeżeniem, że mecz o trzecie miejsce i finał zostaną rozegrane w wymiarze czasowym 12 minut połowa meczu z 5-minutową przerwą pomiędzy połowami.
 - iii. mecz wygrywa drużyna, która w podstawowym wymiarze czasu gry zdobyła więcej bramek, a w przypadku remisu o zwycięstwie zdecydują karne wykonywane w systemie „5 karnych + ewentualnie „nagła śmierć”,
 - iv. przy obecności jednego sędziego, o ile Organizator nie zadecyduje inaczej,
 - v. na trawiastym boisku piłkarskim (trawa sztuczna).
 - b. mecze ćwierćfinałowe zostaną rozegrane według następującego schematu:
 - i. w pierwszym meczu ćwierćfinałowym na boisku A swój mecz rozegra zwycięzca grupy A ze zwycięzcą grupy B (dalej Ćwierćfinał 1),
 - ii. w pierwszym meczu ćwierćfinałowym na boisku B swój mecz rozegra zwycięzca grupy C ze zwycięzcą grupy barażowej DEF (dalej Ćwierćfinał 2),
 - iii. w drugim meczu ćwierćfinałowym na boisku A swój mecz rozegra zwycięzca grupy D ze zwycięzcą grupy barażowej ABC (dalej Ćwierćfinał 3),
 - iv. w drugim meczu ćwierćfinałowym na boisku B swój mecz rozegra zwycięzca grupy E ze zwycięzcą grupy F (dalej Ćwierćfinał 4),
 - c. mecze półfinałowe zostaną rozegrane według następującego schematu:
 - i. w meczu półfinałowym na boisku A swój mecz rozegrają zwycięzcy Ćwierćfinałów 1 i 2 (dalej Półfinał 1),
 - ii. w meczu półfinałowym na boisku B swój mecz rozegrają zwycięzcy Ćwierćfinałów 3 i 4 (dalej Półfinał 2),
 - d. Mecz o trzecie miejsce w Turnieju (dalej Mecz o trzecie miejsce) na boisku B rozegrają przegrani Półfinału 1 i 2,
 - e. finał Turnieju (dalej Finał) na boisku A rozegrają wygrani Półfinału 1 i 2.
6. Zwycięzcą Turnieju jest drużyna, która wygrała Finał.
7. Nagrody drużynowe (medale) – otrzymają drużyny, które zajęły trzy pierwsze miejsca w Turnieju – zwycięzca Finału, przegrany Finału oraz zwycięzca Meczu o trzecie miejsce.
8. Nagrody Indywidualne dla zawodników biorących udział w Turnieju, którzy rozegrali co najmniej 50% rzeczywistego czasu gry swojej drużyny są następujące:
- a. Złota Piłka dla najlepszego zawodnika Turnieju przyznawana jest dla gracza najbardziej wartościowego pod względem sportowym, wyróżniającego się spośród innych uczestników umiejętnościami piłkarskimi. Złota Piłka zostanie przyznana zawodnikowi wybranemu wspólną decyzją Kapitanów drużyn, które awansowały do fazy pucharowej oraz Organizatora,
 - b. Złoty But dla najlepszego strzelca przyznawany jest dla zawodnika, którego łączna liczba bramek zdobytych dla swojej drużyny była największa, a w przypadku gdyby dwóch lub więcej zawodników miało taką samą liczbę bramek – dla zawodnika reprezentującego drużynę, która zajęła wyższe miejsce w Turnieju,

- c. Złote Rękawice dla najlepszego bramkarza Turnieju przyznawane są dla zawodnika grającego na pozycji bramkarza, najbardziej wartościowego pod względem sportowym, wyróżniającego się spośród innych bramkarzy umiejętnościami bramkarskimi. Złote Rękawice zostaną przyznane bramkarzowi wybranemu wspólną decyzją Kapitanów drużyn, które awansowały do fazy pucharowej oraz Organizatora.
9. Decyzja o przyznaniu ewentualnych dalszych nagród indywidualnych lub zespołowych oraz reguły ich przydzielania pozostawione zostały uznaniu Organizatora.

§ 5

ZASADY KORZYSTANIA Z OBIEKTU ORAZ ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Uczestnictwo w Turnieju równoznaczne jest z akceptacją Regulaminu korzystania z boiska piłkarskiego Szkoły Mistrzostwa Sportowego w Łodzi.
2. Każdej drużynie zostanie udostępniona szatnia, przy czym szatnie będą dzielone przez dwie lub więcej Drużyn reprezentacyjnych.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie sportowym Szkoły Mistrzostwa Sportowego, w szczególności za rzeczy pozostawione na płycie boiska, miejscu wydawania cateringu lub w szatni.
4. Zawodnicy uczestniczą w Turnieju akceptując ryzyko sportowe, w szczególności wystąpienia szkody na osobie w postaci kontuzji lub innych urazów ciała. Każdy uczestnik obowiązany jest uprzednio we własnym zakresie i na własny koszt ustalić czy jego stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w Turnieju oraz czy nie występują do tego przeciwwskazania zdrowotne. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone w trakcie trwania Turnieju, inne niż wynikające z winy umyślnej lub rażącego niedbalstwa Organizatora, w szczególności szkody lub wypadki losowe.
5. Organizator ubezpiecza zawodników od NNW. Szczegółowe informacje o zakresie, ograniczeniach i wyłączeniach odpowiedzialności ubezpieczyciela można zasięgnąć u Organizatora.
6. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania zawodów.

§ 6

PROTESTY

1. Wszelkie protesty w związku z naruszeniem Regulaminu składają Kapitanowie drużyn bezpośrednio do Organizatora.
2. Protesty będą rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania. Protesty rozpatrywać będzie przedstawiciel Organizatora. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane i zostaną odrzucone.
4. Protesty należy składać bezpośrednio na ręce Organizatora w wyznaczonym w dniu Turnieju Miejscu.
5. Dodatkowa weryfikacja dowolnego zawodnika drużyny pod względem jego przynależności zawodowej lub pokrewieństwa z Adwokatem lub Aplikantem Adwokackim może nastąpić wyłącznie na żądanie Kapitana Drużyny reprezentacyjnej i wyłącznie w trakcie trwania fazy grupowej Turnieju.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Prawo wiążącej interpretacji Regulaminu przysługuje Organizatorowi.

2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu decyzje podejmuje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.